ปีงบประมาณ 2570 สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ · คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม · มหาวิทยาลัยกาฬสินธุ์

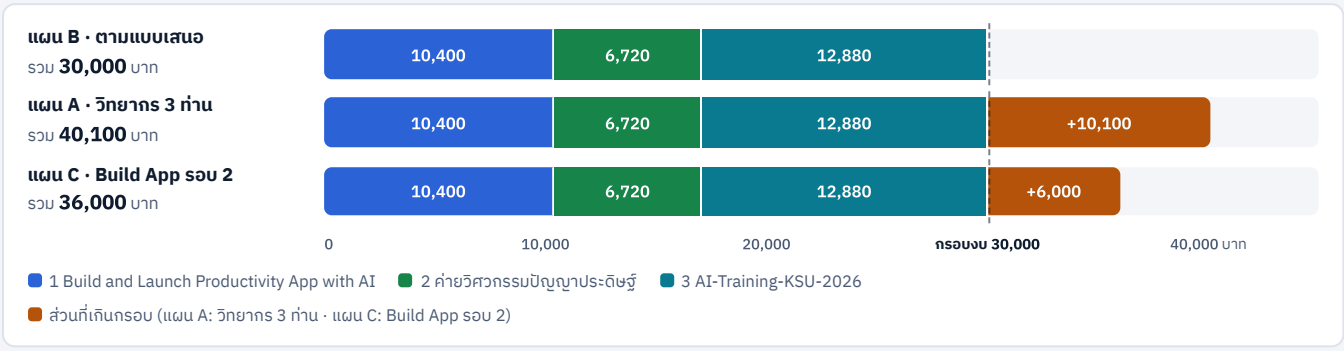
โครงการพัฒนาศักยภาพด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI)

สำหรับบุคลากร นักศึกษา และนักเรียน

3 กิจกรรมย่อย ตั้งแต่ใช้ AI สร้างแอปเพิ่มประสิทธิภาพงาน ปูพื้นฐาน AI ให้นักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย ไปจนถึงพัฒนาโจทย์วิจัย Applied AI ในพื้นที่จังหวัดกาฬสินธุ์

30,000 บาท	**135** คน	**3** กิจกรรม	**6** วัน
งบตามแบบเสนอ (แผน B)	ผู้เข้าร่วมทั้งโครงการ	อบรม · ค่าย · บรรยายพิเศษ	วันจัดกิจกรรมรวม (2 + 3 + 1)

งบประมาณรายกิจกรรม แผน B ตามแบบเสนอ เทียบกับแผน A (เชิญ รศ.ดร.ธีรวิทย์ onsite) และแผน C (Build App รอบ 2)



แยกตามหมวด (แผน B): ค่าตอบแทน **16,200** · ค่าใช้สอย **12,480** · ค่าวัสดุ **1,320** บาท

โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์ หนึ่งใบต่อกิจกรรมย่อย



1 Build and Launch Productivity App with AI



2 ค่ายวิศวกรรมปัญญาประดิษฐ์ · ค่ายที่ 1



3 AI-Training-KSU-2026

กิจกรรมย่อย ค่าใช้จ่าย Output และ Outcome

1

อบรมเชิงปฏิบัติการ · 2 วัน

Build and Launch Productivity App with AI

ใช้ Claude, Gemini และ ChatGPT สร้างและเผยแพร่แอป

ผู้เข้าร่วม	วันจัด	งบประมาณ
35 คน	**รอกำหนด**	**10,400**

บุคลากรคณะวิศวฯ 20 คน ไม่เสียค่าใช้จ่าย และบุคคลภายนอก 15 คน ชำระค่าอาหารเอง

ค่าตอบแทนวิทยากร 2 วัน × 2 คน × 3 ชม. × 500	6,000
อาหารว่างและเครื่องดื่ม 4 มื้อ × 20 × 20 คน	1,600
อาหารกลางวัน 2 มื้อ × 70 × 20 คน	2,800
รวม (บาท)	**10,400**

OUTPUT

- ผู้เข้าอบรม 35 คน
- ต้นแบบแอปที่เปิดใช้ผ่าน URL และ QR Code ไม่น้อยกว่า 15 ชิ้นงาน
- ชิ้นงาน SRS, Web App กับ Cloud Database, Dashboard และบทเรียนพร้อมแบบทดสอบ

OUTCOME

- ผู้เข้าอบรมไม่น้อยกว่า 30% นำแอปไปใช้หรือต่อยอดในงานจริง ภายใน 3–12 เดือน
- ระบบงานที่พัฒนาด้วย AI ใช้งานจริงในหน่วยงาน ไม่น้อยกว่า 2 ระบบ

2

ค่าย · 3 วัน

ค่ายวิศวกรรมปัญญาประดิษฐ์

สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย

ผู้เข้าร่วม	วันจัด	งบประมาณ
60 คน	**11–13 ธ.ค. 69**	**6,720**

นักเรียน ม.4–6 · ค่ายที่ 1 จาก 3 ค่ายในชุด Credit Bank หัวข้อพื้นฐานวิศวกรรมปัญญาประดิษฐ์และความปลอดภัยไซเบอร์

ค่าตอบแทนวิทยากร 3 วัน × 2 คน × 3 ชม. × 300	5,400
ค่าวัสดุ เหมาจ่าย	1,320
รวม (บาท)	**6,720**

OUTPUT

- นักเรียน ม.4–6 จำนวน 60 คน ผ่านกิจกรรมค่าย 3 วัน
- จัดค่ายแล้วเสร็จตามกำหนด 11–13 ธันวาคม 2569

OUTCOME

- ความพึงพอใจและความรู้ความเข้าใจด้าน AI เฉลี่ยไม่น้อยกว่า 4.00 จาก 5
- ผู้เข้าค่ายไม่น้อยกว่า 10% สมัครเข้าศึกษาในคณะวิศวกรรมศาสตร์ฯ

3

บรรยายพิเศษ · 1 วัน

AI-Training-KSU-2026

AI จากเวทีโลก สู่โจทย์จริงในกาฬสินธุ์

ผู้เข้าร่วม	วันจัด	งบ (แผน B)
40 คน	**รอกำหนด**	**12,880**

คณาจารย์และนักศึกษาคณะวิศวกรรมศาสตร์ฯ ค่าใช้จ่ายด้านล่างเป็นแผน B ตามแบบเสนอ

ค่าตอบแทนวิทยากร 1 วัน × 2 คน × 2 ชม. × 1,200	4,800
อาหารกลางวัน 1 มื้อ × 100 × 40 คน	4,000
อาหารว่างและเครื่องดื่ม 2 มื้อ × 35 × 40 คน	2,800
ค่าชดเชยน้ำมันรถตู้มหาวิทยาลัย 4 เที่ยว × 80 กม. × 4	1,280
รวม (บาท)	**12,880**

OUTPUT

- ผู้เข้าร่วม 40 คน
- บรรยาย 2 หัวข้อแบบ online (แผน B) หรือ 3 หัวข้อพร้อม Workshop โจทย์วิจัย onsite (แผน A)

OUTCOME

- โจทย์หรือข้อเสนอวิจัย Applied AI ในพื้นที่กาฬสินธุ์ ไม่น้อยกว่า 3 เรื่อง
- ข้อเสนอโครงการวิจัยด้าน AI ยื่นขอทุน ไม่น้อยกว่า 1 เรื่อง

เทียบ 3 แผนงบประมาณ แผน A และ B ต่างกันที่ AI-Training-KSU-2026 ส่วนแผน C เพิ่ม Build App รอบ 2 จากแผน B

แผน A · วิทยากร 3 ท่าน

เกินกรอบ 10,100 บาท

รศ.ดร.ธีรวิทย์ วิไลประสิทธิ์พร — onsite
VISTEC · AI in Medical & Healthcare

ดร.ปิยพัฒน์ ศรัณย์ฤทธิชัย — online
EnCharge AI · AI for Robotics & Industrial

คุณอรรัมภา ศรีมงคลกุล — online
Yara International · AI in Agriculture Technology

ค่าตอบแทนวิทยากร 1 วัน × 3 คน × 2 ชม. × 1,200	7,200
อาหารกลางวัน 1 มื้อ × 100 × 40 คน	4,000
อาหารว่างและเครื่องดื่ม 2 มื้อ × 35 × 40 คน	2,800
ค่าชดเชยน้ำมันรถตู้ รับ-ส่งสนามบินขอนแก่น 4 เที่ยว × 80 กม. × 4	1,280
ค่าบัตรโดยสารเครื่องบิน ไป-กลับ ประมาณการ กรุงเทพฯ–ขอนแก่น 1 คน	5,000
ค่าที่พัก ประมาณการ 1 ห้อง × 1 คืน	1,500
ค่าพาหนะ VISTEC–สนามบินสุวรรณภูมิ ไป-กลับ ประมาณการ 2 เที่ยว × 150 กม. × 4	1,200
รวมกิจกรรมที่ 3 (บาท)	**22,980**

กิจกรรมที่ 3	ทั้งโครงการ
22,980	**40,100** +10,100 จากกรอบ

- ได้หัวข้อ AI การแพทย์ และวิทยากร onsite ให้ความเห็นโจทย์วิจัยของอาจารย์ KSU ใน Workshop
- ต้องหางบเพิ่ม 10,100 บาท หรือปรับลดรายการอื่น และต้องจัดการเดินทางกับที่พัก

แผน B · วิทยากร 2 ท่าน

ตามแบบเสนอ · ในกรอบ 30,000

ดร.ปิยพัฒน์ ศรัณย์ฤทธิชัย — online
EnCharge AI · AI for Robotics & Industrial

คุณอรรัมภา ศรีมงคลกุล — online
Yara International · AI in Agriculture Technology

ค่าตอบแทนวิทยากร 1 วัน × 2 คน × 2 ชม. × 1,200	4,800
อาหารกลางวัน 1 มื้อ × 100 × 40 คน	4,000
อาหารว่างและเครื่องดื่ม 2 มื้อ × 35 × 40 คน	2,800
ค่าชดเชยน้ำมันรถตู้มหาวิทยาลัย 4 เที่ยว × 80 กม. × 4	1,280
รวมกิจกรรมที่ 3 (บาท)	**12,880**

กิจกรรมที่ 3	ทั้งโครงการ
12,880	**30,000**

- ใช้งบตามแบบเสนอ ไม่ต้องจัดการเดินทางและที่พักของวิทยากร
- ไม่มีหัวข้อ AI การแพทย์ และบรรยายทั้งหมดแบบ online

แผน C · Build App รอบที่ 2 แบบเก็บค่าใช้จ่าย

เกินกรอบ 6,000 บาท

ใช้แผน B ทั้งหมด แล้วเพิ่มอบรม Build and Launch Productivity App with AI รอบที่ 2 โดยเก็บค่าใช้จ่ายจากผู้เข้าอบรม งบโครงการจ่ายเฉพาะค่าตอบแทนวิทยากร

ค่าตอบแทนวิทยากร รอบที่ 2 2 วัน × 2 คน × 3 ชม. × 500	6,000
ค่าอาหารและอาหารว่าง ผู้เข้าอบรมชำระเอง	–
รวมส่วนเพิ่ม (บาท)	**6,000**

Build App รอบ 2	ทั้งโครงการ
6,000	**36,000** +6,000 จากกรอบ

- ได้ผู้เข้าอบรมและต้นแบบแอปเพิ่มอีก 1 รุ่น โดยไม่เพิ่มค่าอาหาร
- ถ้าใช้ร่วมกับแผน A ทั้งโครงการเป็น 46,100 บาท

- ตัวเลขมาจากร่างแบบขอเสนออนุมัติโครงการ ปีงบประมาณ 2570 ยกเว้นค่าเดินทางและค่าที่พักของแผน A ซึ่งเป็นประมาณการ ให้ใช้ราคาจริงเมื่อจองแล้ว
- ค่าพาหนะ VISTEC (วังจันทร์ ระยอง)–สนามบินสุวรรณภูมิ คิดแบบรถยนต์ส่วนตัว 4 บาท/กม. ระยะทางประมาณ 150 กม. ต่อเที่ยว
- แผน C ใช้อัตราค่าวิทยากรเท่ารอบแรก ผู้เข้าอบรมรอบที่ 2 ชำระค่าอาหารและอาหารว่างเอง
- วันจัดกิจกรรมย่อยที่ 1 และ 3 รอกำหนด ค่าใช้จ่ายทุกรายการขอถัวเฉลี่ยจ่าย